

REGOLAMENTO EUROLEAGUE 18/19

- FORMULA:** 12 squadre partecipanti. Si giocheranno un girone di andata e uno di ritorno di 11 giornate ciascuno, per un totale di 22 giornate. Al termine del campionato, le migliori 8 squadre giocheranno un mini-torneo a eliminazione diretta in gara secca a partire dai quarti di finale. In caso di parità, passerà il turno la squadra meglio piazzata nella Regular Season.
- MONTEPREMI:** Vincitore RS = 250, Secondo RS = 150, Terzo RS = 100, Semifinalista = +40, Finalista = +90, Vincitore finale = +150 +Coppa.
- TABELLINI UFFICIALI:** i riferimenti sportivi ufficiali per gli eventuali dubbi sugli eventi di un incontro (marcatori, autoreti, sostituzioni, ecc...) sono i seguenti: FRANCIA (www.lfp.fr), GERMANIA (www.bundesliga.de), INGHILTERRA (www.premierleague.com) SPAGNA (www.laliga.es) e ITALIA (www.gazzetta.it).
- ROSA, EVENTI, RUOLI:** il risultato finale di ogni incontro dipende dal manifestarsi di 6 categorie di eventi: 1- goal segnati dai giocatori schierati, 2- autogoal, 3- calci di rigore falliti (segna il portiere!), 4- squadre di appartenenza di tre difensori che non subiscono reti (segna la difesa!), 5- portiere imbattuto, 6- squadre di appartenenza di quattro centrocampisti che vincono (segna il centrocampo!). I calciatori per la creazione della formazione vengono prelevati dalla rosa di 22 + portieri che ogni fantamanager possiede in seguito alla propria campagna acquisti, cioè 3 portieri di una stessa squadra reale, minimo 7 difensori, massimo 10 centrocampisti e massimo 5 attaccanti.
- INVIO FORMAZIONE:** la formazione deve essere inviata per intero entro l'orario limite indicato dal sito di SportFantasy, praticamente al fischio d'inizio del primo anticipo programmato in uno dei 5 campionati implicati.
- FORMAZIONE NON PERVENUTA:** è la peggiore condizione possibile, in quanto falsa l'andamento delle partite ed è considerata una mancanza di rispetto enorme per tutto il sistema. Si è pertanto deciso di inasprire le punizioni. Comunque termini la gara, al manager "reo della dimenticanza" verranno calcolati ZERO punti in classifica, mentre il suo avversario usufruirà del punteggio reale del match. Inoltre, per la prima volta nella storia, appare la sanzione pecuniaria, che vedrà togliere -5€ al primo evento, -10€ al secondo e -15€ al terzo, con la radiazione dal gioco alla dimenticanza successiva. Per i calcoli verrà utilizzata l'ultima formazione inviata dal manager smemorato, rispettando il fattore campo (quindi l'ultima in casa o l'ultima in trasferta), ma questo solo al verificarsi del primo evento. Dalla volta successiva, il comitato esecutivo per ogni turno si contatterà via chat per preparare una formazione adeguata basata sulle condizioni aggiornate della rosa di quel team, pronta da schierare in caso di nuova dimenticanza.
- PORTIERE:** ai fini di mercato, per portiere si intende l'intero gruppo portieri di una squadra. Nella formazione da schierare va però sempre indicato il portiere titolare e la sua riserva. Non farà gioco un portiere rimasto in tribuna. Le reti subite da un portiere non fanno gioco, mentre saranno calcolate come reti l'imbattibilità mantenuta, i rigori non subiti o le eventuali reti realizzate. Se un portiere viene espulso e il suo vice subentrato para un rigore, questo non viene considerato valido, mentre viene considerato come rete il rigore non subito da un calciatore non portiere di ruolo che viene schierato in porta per necessità!
- DIFESA:** il numero minimo dei difensori da schierare nella propria formazione è 3. La difesa realizzerà una rete se le squadre di appartenenza di 3 dei difensori schierati non subiranno reti nel rispettivo campionato reale. La squadra del difensore della panchina farà gioco solo se uno dei titolari non gioca nemmeno 1 minuto. Ovvio che le 3 squadre in gioco devono essere diverse tra loro e che i 3 difensori in oggetto devono aver giocato almeno 1 minuto (altrimenti non esisterà la possibilità della realizzazione). NB. Non provocheranno reti al passivo i 3 difensori le cui squadre di appartenenza subiranno molte reti!
- CENTROCAMPO:** il centrocampo realizzerà una rete se le squadre di appartenenza di 4 dei centrocampisti schierati vinceranno le loro partite. La squadra del centrocampista della panchina farà gioco solo se uno dei titolari non gioca nemmeno 1 minuto. Ovvio che le 4 squadre in gioco devono essere diverse tra loro e che i 4 centrocampisti in oggetto devono aver giocato almeno 1 minuto (altrimenti non esisterà la possibilità della realizzazione).
- SCHEMI DI GIOCO:** schierabili esclusivamente formazioni con minimo 3 D, minimo 1 A e massimo 3 A in casa o 2 A in trasferta.
- PANCHINA:** P - D - C - A. NB. Il giocatore che esce, ad es. al 39°, verrà sostituito dal 39° minuto **compreso**, dal suo panchinaro.
- CASI PARTICOLARI:**
 - SOSPESA o ANNULLATA e poi RIPETUTA dall'inizio:** gli eventi della prima partita non saranno computati. Fa fede il secondo tabellino.
 - SOSPESA e poi RIPRESA dal minuto dell'interruzione:** a meno che la ripresa non avvenga entro le 48 ore, sarà considerato valido il tabellino della gara iniziale, mentre ai fini del gioco gli eventi della partita ripresa non saranno computati.
 - SOSPESA e non più rigiocata:** il tabellino della partita è valido.
 - CONCLUSA, ma poi assegnata a TAVOLINO:** il tabellino della partita è valido.
 - NON DISPUTATA e assegnata a TAVOLINO:** non ci sarà alcun tabellino, per cui i calciatori verranno considerati tutti come assenti.
 - RINVIATA e poi recuperata dopo il mercato di riparazione:** degli eventuali calciatori che si trovano a giocare 2 partite diverse della stessa giornata di campionato, verranno presi in considerazione solo i dati relativi alla sua 1° partita (anche se nella 1° il calciatore ha giocato un solo minuto mentre nella 2° ha realizzato una tripletta).
 - Le partite rinviate a data da destinarsi (per coppe interne o maltempo o altro) saranno recuperate regolarmente se il recupero viene giocato prima del 26 aprile (dal giorno dopo partirebbero i turni a eliminazione diretta). Se si sfora quella data, le partite saranno calcolate come 0-0 e tutti i calciatori considerati assenti (quindi niente bonus porta e difesa, nel caso).
- GESTIONE DEI CASI DI PARITÀ IN CLASSIFICA: GOAL FATTI - DIFFERENZA RETI - SCONTI DIRETTI** (reg. UEFA).
- MERCATO INIZIO TORNEO:** la data scelta è mercoledì 12 settembre, con appuntamento al pub Flannery alle ore 20:30. Si inizierà partendo da una rosa vuota e 500 crediti a disposizione. Si abbandona la procedura a serpente, per passare all'asta a rilancio. Ognuno a turno chiama un calciatore su cui si batte l'asta. Rosa con 3 PORTIERI e 22 CALCIATORI di cui MINIMO 7 DIFENSORI, MASSIMO 10 CENTROCAMPISTI, MASSIMO 5 ATTACCANTI. L'asta avverrà per ruolo. Prima i portieri (squadra). Quando ognuno avrà acquisito il proprio parco portieri, si passerà ai difensori. Quando tutti i team avranno almeno 7 difensori si potrà cominciare a chiamare i centrocampisti (o altri difensori). Quando tutti avranno almeno 17 calciatori tesserati tra difensori e centrocampisti allora si potranno chiamare gli attaccanti. A quel punto ciascuno implicitamente potrà scegliere quanti attaccanti arruolare, se 5, 4, 3, 2 o 1 e quindi avere la possibilità anche di chiamare altri difensori o centrocampisti.
- MERCATO DI RIPARAZIONE:** asta di riparazione con la stessa modalità del Mercato iniziale. Gli svincolati andranno comunicati al massimo il giorno prima dell'asta; ogni manager recupera 1 credito per ogni svincolo volontario (il calciatore è ancora presente in una delle squadre reali in gioco) e il 50% del cartellino pagato in sede d'asta iniziale per uno svincolo forzato (il calciatore non è più presente in alcuna delle squadre reali in gioco). Non sarà vietato svincolare un attaccante per acquistare un difensore/centrocampista purché i criteri iniziali stabiliti per la rosa siano rispettati.
- EVENTI IMPREVISTI:** il regolamento qui descritto è da considerarsi in continuo aggiornamento per una costante ottimizzazione. Non si esclude che possano comunque verificarsi eventi particolari non facilmente prevedibili, che pertanto non risulteranno gestiti. In tali casi, ci si rimetterà alle decisioni del Fantapresidente illuminato.